

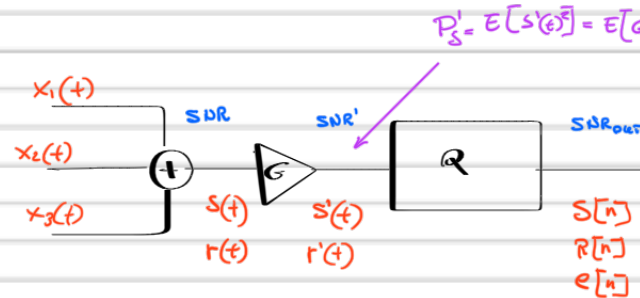
TESTO

Rapporto SNR JB

Sono dati 3 segnali analogici gaussiani a media nulla e varianza uguale a 1 con un SNR_{db} nella banda d'interesse di 30db. Inoltre sono i tre segnali incorelati e che il segnale risultante viene convertito con un quantizzatore con dinamica [1,1] e 8 bit. Determinare

- ① Il guadagno all'ingresso del quantizzatore
- ② SNR_{db} all'uscita del quantizzatore

SCHEMA



$$P'_S = E[s'(t)^2] = E[G^2 s(t)^2] = E\left[\left(\frac{1}{4\sqrt{3}}\right)^2 (\sqrt{3})^2\right] = \frac{1}{16}$$

$$SNR = \frac{S(t)}{r(t)} = 30\text{db} \quad \text{SPECIFICA}$$

SEGNALI INCORRELATI $\Rightarrow$
$$S(t) = x_1(t) + x_2(t) + x_3(t)$$

$$\sigma^2 = \sigma_1^2 + \sigma_2^2 + \sigma_3^2 = 3 \Rightarrow \sigma = \sqrt{3}$$

Varianza totale $\quad$ deviazione standard

Calcolo GUADAGNO

Per segnali di tipo gaussiano una buona scelta delle dinamiche di un segnale è 46 per cent

$$G = \frac{1}{46} = \frac{1}{4\sqrt{3}}$$

SNR all'ingresso

$$SNR' = \frac{E[s'(t)^2]}{E[r(t)^2]} = \frac{E[G^2 s(t)^2]}{E[G^2 r(t)^2]} = \frac{\cancel{G^2} E[s(t)^2]}{\cancel{G^2} E[r(t)^2]} = SNR$$

SNR all'uscita

$$SNR_{out} = \frac{E[s[n]^2]}{E[r[n]^2] + E[e[n]^2]}$$

Per i calcoli è molto più pratico utilizzare l'inverso dell'
SNR_{out} di modo da ottenere due rapporti indipendenti

$$\frac{1}{SNR_{out}} = \frac{E[r[n]^2]}{E[s[n]^2]} + \frac{E[e[n]^2]}{E[s[n]^2]} = \frac{1}{SNR_{in}} = \frac{1}{SNR_i} + \frac{1}{SNR_q}$$

$$= \frac{1}{SNR_{out}} = \frac{1}{SNR_i} + \frac{1}{SNR_q}$$

POTENZA DELL'ERRORE

$$P_e = E[e[n]^2] = \frac{D^2}{12} = \frac{\frac{D^2}{2^{23}}}{12} = \frac{D^2}{2^{23}} \cdot \frac{1}{12} = \frac{1}{2^{23}} \cdot \frac{1}{12} = \frac{2^{-28}}{3}$$

Calcolo SNR_{out}

$$\begin{aligned} \frac{1}{\text{SNR}_q} &= \frac{P_e}{P_s} = \frac{\frac{2^{-28}}{3}}{\frac{1}{3}} = 16 \cdot \frac{2^{-28}}{3} = \frac{16}{3} \cdot 2^{-16} = \\ &= \frac{16}{3} \cdot 10^{\frac{16}{\log 2} \log 2^{-16}} = \frac{16}{3} \cdot 10^{-16 \log 2} = 5,33 \cdot 10^{-16 \log 2} = \\ &= 5,33 \cdot 10^{-16 \cdot 0,3} = 5,33 \cdot 10^{-4,8} = 5,33 \cdot 10^{-4} \cdot 10^{-0,8} = \\ &= 10^{-4} \cdot 0,18 \end{aligned}$$

$$\frac{1}{\text{SNR}_{\text{out}}} = \frac{1}{\text{SNR}_i} + \frac{1}{\text{SNR}_q} = 10^{-3} + 0,18 \cdot 10^{-4} = 10^{-3} (1 + 0,018) = 1,018 \cdot 10^{-3}$$

$$\text{SNR}_{\text{out}} = \frac{1}{1,018} \cdot 10^3 = 0,92592 \cdot 10^3 = 925,92$$

Calcolo SNR_{0 db}

$$\text{SNR}_{0 \text{ db}} = 10 \log \text{SNR}_0 = 10 \log 925,92 = 29,6 \text{ db}$$

Conclusioni

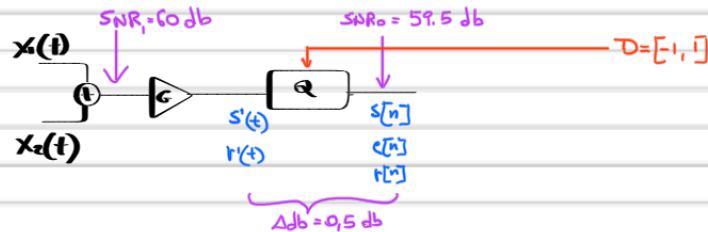
Il campionamento aggiunge rumore, aumentando il numero di bit di rumore la potenza dell'errore e di conseguenza il degrado del segnale.

SCOPO Calcolo dell'SNR per segnali deterministici come, ad esempio, quelli sinusoidali.

TESTO

Si ha $s(t) = \cos(2\pi f_1 t + \phi_1) + \cos(2\pi f_2 t + \phi_2)$ $\begin{cases} f_1 = 1000 \text{ Hz} \\ f_2 = 2000 \text{ Hz} \end{cases}$
che è affetto da rumore additivo, tale
che $\text{SNR}_i = 60 \text{ dB}$. Si vuole calcolare i bit necessari
ad avere $\Delta \text{dB} = 0,5 \text{ dB}$ ($\text{SNR}_o = 59,5 \text{ dB}$).

SCHEMA



INTERPRETAZIONE

- Forma generica di un segnale sinusoidale $x(t) = A \cos(2\pi f t + \phi)$ Ritardo/anticipo di fase
ampiezza massima frequenza fondamentale
- Potenza del segnale $P_s = E[x(t)^2] = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} A^2 \cos^2(2\pi f t + \phi) dt = \text{val. per parti}$
- Bitrate: numero di bit · frequenza campionamento
- Somme di segnali sinusoidali $s(t) = x_1(t) + x_2(t)$ somma algebrica

$$s(t) = A_1 \cos(2\pi f_1 t + \phi_1) + A_2 \cos(2\pi f_2 t + \phi_2) = A \cdot \cos[2\pi(1000)t + \phi_1] + A \cos[2\pi(2000)t + \phi_2]$$

max ampiezza $s(t) = 2$
- Potente errore quantizzante $P_e = \frac{A^2}{12} = \frac{\frac{2^2}{2^28}}{12} = \frac{1}{2^{28} \cdot 3} = \frac{2^{-28}}{3}$ potente standard per un quantizzatore a 28 bit

GUADAGNO

$$G = \frac{1}{2}$$

CALCOLO SNR

$$\text{SNR}'_i = \frac{E[s(t)^2]}{E[r'(t)^2]} = \frac{E[\cancel{G}^2 s(t)^2]}{E[\cancel{G}^2 r'(t)^2]} = \text{SNR}_i = 60 \text{ dB}$$

CALCOLO $E[s(t)^2]$

$$E[s(t)^2] = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} [\cos(2\pi f_1 t + \phi_1) + \cos(2\pi f_2 t + \phi_2)]^2 dt = \frac{1}{T} \left(\int_{-T/2}^{T/2} \cos^2(2\pi f_1 t + \phi_1) dt + \int_{-T/2}^{T/2} \cos^2(2\pi f_2 t + \phi_2) dt + 2 \int_{-T/2}^{T/2} \cos(2\pi f_1 t + \phi_1) \cos(2\pi f_2 t + \phi_2) dt \right) = \dots = 1$$

$\frac{1}{2}$

Calcolo SNR_{out}

$$SNR_o = \frac{E[s(n)^2]}{E[r(n)^2] + \underbrace{E[e(n)^2]}_{P_e}} \Rightarrow \text{più comodo l'inverso} \Rightarrow \boxed{\frac{1}{SNR_o}} = \boxed{\frac{E[r(n)^2]}{E[s(n)^2]}} + \boxed{\frac{P_e}{E[s(n)^2]}}$$

$\frac{1}{10^6 \cdot 10^{-9.05}}$ $\frac{1}{SNR_i}$ $\frac{1}{SNR_q}$ $\frac{1}{10^6}$

$$\frac{1}{SNR_q} = \frac{\frac{2^{2B}}{3}}{\frac{1}{4}} = \frac{4}{3} 2^{2B} = 1.33 \cdot 2^{2B} \Rightarrow SNR_q = \frac{1}{1.33 \cdot 2^{2B}} = \frac{1}{1.33} \cdot 2^{-2B}$$

$$\frac{1}{SNR_q} = \frac{1}{SNR_o} - \frac{1}{SNR_i} = \frac{1}{10^{5.85}} - \frac{1}{10^6} = \frac{1}{10^6 \cdot 10^{0.05}} - \frac{1}{10^6} =$$

$$= 10^6 \cdot 10^{0.05} - 10^6 = 10^6 (10^{0.05} - 1) = 10^6 (1.122 - 1) =$$

$$= 10^6 \cdot 0.122$$

$$\frac{1}{SNR_q} = \frac{1}{10^6 \cdot 0.122} = 10^6 \cdot \frac{1}{0.122} = 8.195 \cdot 10^6$$

$$1.33 \cdot 2^{2B} = 8.195 \cdot 10^6$$

$$2^{2B} = \frac{8.195}{1.33} \cdot 10^6 = 6.16$$

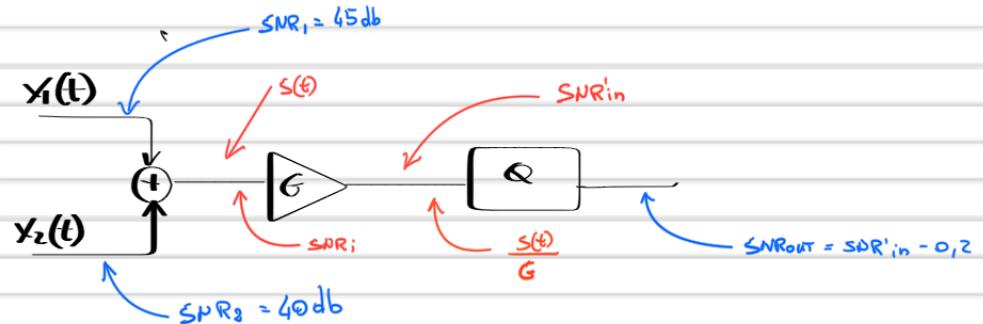
$$2B = \log_2 6.16 \cdot 10^6 = \frac{6}{3} \log_2 6.16 = 12.36 \Rightarrow 13 \text{ B}$$

Sia $x(t) = x_1(t) + x_2(t)$, dove $x_1(t)$ e $x_2(t)$ sono due segnali sinusoidali affetti da rumore, cioè $x_1(t) = 5 \cos(2\pi 1000t + \phi_1) + r_1(t)$ e $x_2(t) = 2 \sin(2\pi 1500t + \phi_2) + r_2(t)$. Si supponga di campionare $x(t)$ alla frequenza di campionamento $f_c = 10000$ Hz, e che i rapporti tra la potenza di segnale e di rumore valgano, nella banda di interesse, $SNR_1 = 45$ dB e $SNR_2 = 40$ dB per i segnali $x_1(t)$ e $x_2(t)$, rispettivamente. Il segnale $x(t)$ viene convertito in formato numerico mediante un quantizzatore con dinamica in ingresso $(-1,1)$ e numero di bit per campione uguale a B .

Determinare:

- il guadagno da inserire all'ingresso del quantizzatore affinché sia evitato il problema dell'overflow;
- il rapporto tra potenza di segnale e di rumore SNR_{in} all'ingresso del quantizzatore;
- il numero di bit B affinché il rapporto tra potenza di segnale e di rumore SNR_{out} all'uscita del quantizzatore sia degradata, al massimo, di 0.2 dB rispetto a SNR_{in} ;
- lo spettro del segnale campionato (relativamente alla sola parte deterministica) in frequenze normalizzate.

Schema



Studio dei segnali

$$x_1(t) = 5 \cos(2\pi 1000t + \phi_1) + r_1(t) \Rightarrow 5 = \text{ampiezza max}$$

$$x_2(t) = 2 \sin(2\pi 1500t + \phi_2) + r_2(t) \Rightarrow 2 = \text{ampiezza max}$$

$\uparrow$ f portante

$$s(t) = x_1(t) + x_2(t) \text{ si possono sommare in quanto determinati} \Rightarrow 7 \text{ ampiezze max}$$

$$E[x_1(t)^2] = \frac{A_1^2}{2} = \frac{25}{2} \Rightarrow SNR_1 = \frac{E[x_1(t)^2]}{E[r_1(t)^2]} \Rightarrow E[r_1(t)^2] = \frac{E[x_1(t)^2]}{SNR_1} = \frac{A_1^2}{2} \cdot 10^{-4.5}$$

CALCOLO DEL GUADAGNO (a) $E[x_2(t)^2] = \frac{A_2^2}{2} = 2 \Rightarrow E[r_2(t)^2] = \frac{A_2^2}{2} \cdot SNR_2 = 2 \cdot 10^{-4}$

$$G = \frac{1}{\max |s(t)|} = \frac{1}{7}$$

CALCOLO SNR_{in} $SNR_{in} = \frac{E[x_1(t)^2] + E[x_2(t)^2]}{E[r_1(t)^2] + E[r_2(t)^2]} = \frac{\frac{25}{2} + 2}{\frac{25}{2} \cdot 10^{-4.5} + 2 \cdot 10^{-4}} = \frac{\frac{27}{2}}{10^{-4} \left(\frac{25}{2} \cdot 10^{-0.5} + 2 \right)} = \frac{14.5}{5.15 \cdot 10^{-4}} = 2.83 \cdot 10^4$

$$SNR_{in,db} = 10 \log SNR_{in} = 10 \log 2.83 \cdot 10^4 = 10 \log 2.83 + 10 \log 10^4 = 3.8 + 40 = 43.8 \text{ dB}$$

CALCOLO SNR'_{in} (b) $SNR'_{in} = SNR_{in}$

CALCOLO DEI BIT

(c)

$$SNR_{out} = SNR_{in} - 0,2 = 43,6$$

$$\frac{1}{SNR_{out}} = \frac{1}{SNR_{in}} + \frac{\frac{2^{-2B}}{3}}{\left(\frac{A_1^2}{2} + \frac{A_2^2}{2}\right) \frac{1}{G^2}}$$

 $\frac{1}{SNR_q}$

$$\left(\frac{25}{2} + 2\right) \frac{1}{49} = \frac{29}{2} \cdot \frac{1}{49} = \frac{29}{98} = 0,29$$

$$\frac{2^{-2B}}{3 \cdot 0,29} = \frac{1}{0,88} \cdot 2^{-2B} = 10^{-4,36} - 10^{-4,38} = 10^{-4} (10^{-0,36} - 10^{-0,38}) =$$

$$= 10^{-4} (0,43 - 0,41) = 0,02 \cdot 10^{-4}$$

$$2^{-2B} = 0,02 \cdot 0,08 \cdot 10^{-4} = 0,016 \cdot 10^{-4}$$

$$-2B = \ln 0,016 + 4 \cdot 10^{-4} = -4,13 - 4 \cdot 10^{-4} = -4,13 - 0,0004 = -4,1304$$

$$-2B = -4,13 - 0,2 = -4,33 \Rightarrow B \approx 2,165 \Rightarrow B = 2$$

Spettro (d)

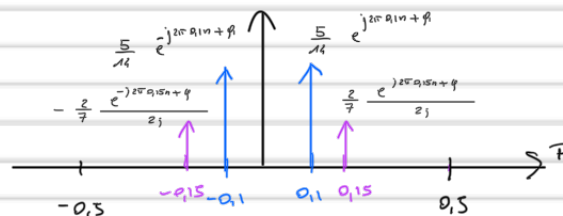
frequenze normalizzate $\bar{f} = \frac{f \text{ portante di } x(t)}{f \text{ campionamento}}$ spettro del segnale  di un segnale sinusoidale
parte deterministica: solo segnale utile e rumoreRappresentazione del segnale
dopo il campionamento

$$x_1(t) = A_1' \cos\left(2\pi \frac{1000}{10^4} n + \varphi_1\right) = \frac{A_1}{G} \cos(2\pi 0,1n + \varphi_1) = \frac{5}{7} \cos(2\pi 0,1n + \varphi_1) =$$

$$= \frac{5}{7} \frac{e^{j2\pi 0,1n + \varphi_1} + e^{-j2\pi 0,1n + \varphi_1}}{2} = \frac{5}{14} e^{j2\pi 0,1n + \varphi_1} + \frac{5}{14} e^{-j2\pi 0,1n + \varphi_1}$$

$$x_2(t) = A_2' \sin\left(2\pi \frac{1500}{10^4} n + \varphi_2\right) = \frac{2}{7} \sin(2\pi 0,15n + \varphi_2) = \frac{2}{7} \frac{e^{j2\pi 0,15n + \varphi_2} - e^{-j2\pi 0,15n + \varphi_2}}{2j}$$

$$= \frac{2}{7} \frac{e^{j2\pi 0,15n + \varphi_2}}{2j} - \frac{2}{7} \frac{e^{-j2\pi 0,15n + \varphi_2}}{2j}$$



Conclusioni Nello schema si individua anche il blocco campionario che si trova prima del sommatore in quanto segnali devono essere campionati separatamente.